Sequenza Post-Partita

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Banda: | Butcher Skulls | |
| Valore banda | 167 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data |  | Scenario giocato |  | Esito dello Scontro: |
| 09/07/2019 |  | Rissa da bar |  | Sconfitta |
|  |  |  |  | Vittoria/sconfitta |

Avversario

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Giocatore: | Maurizio Banzi / Davide Colombo / Valerio Elia | | |
| Nome Banda: | Gaute da Suta / L’Aristocrazia della Notte / I Culi di Pietra | | |
| Tipo Banda: | Bretonnia / Nonmorti / Nani | Valore Banda: |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eroi** | | | **Truppa** | |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
| Grorr | 45 | Guarigione completa | 2x Beztiacce | 6, 3 |
| Ghark Mort | 53 | Guarigione completa | Baztonatore | 5 |
|  |  |  | Knirr e Knorr | 5, 4 |
|  |  |  | Skrik, Skrok, Skrak | 6, 4, 6 |
|  |  |  | 2x Zpakkaclub | 5, 3 |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore/Buttafuori**

|  |  |
| --- | --- |
| Numero modelli nemici mandati fuori combattimento | 2 |

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Esperienza** | | **Avanzamento** | |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Grorr | +1 | 8, 2 | +1 I |
| Grankisk | +1 |  |  |
| Smamm | +1 |  |  |
| Ghark Mort | +2 | 4 | Coriaceo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Baztonatori | +1 |  |  |
| Zpakkaclub | +1 |  |  |
| Knirr e Knorr | +1 |  |  |
| Skrik, Skrak e Skrok | +1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:  2 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 6 | 5 |  |  |  |  | 11 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 2+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 3 | Corone incassate: | 55 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 0 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 6 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 3 | Archi corti | 5 | 15 |
| 2 | Goblin (Bink e Bonk) con pugnale | 15 | 30 |
| 5 | Pugnali | 2 | 10 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 1 |
| Corone d’Oro incassate: | 55 |
| Corone d’Oro spese: | 55 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 1 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

n. 3 pugnali a Skrak, Skrik e Skrok

n. 2 pugnali a Knirr e Knorr

n. 2 archi corti da Knirr e Knorr a Bink e Bonk

n. 3 archi corti a Skrak, Skrik e Skrok